

# 生活夢想家~

## 職業探索營

### 企劃案



# 第一屆生活夢想家 SUMMER CAMP



人生成長的過程就是一連串的探索，人人都有夢想，而你的夢想是什麼呢？是當化學家？還是蛋糕甜點師傅？讓我們透過兩天有趣的活動逐步了解自己未來的方向！

- ★ 主辦單位：修平教育基金會、強本汽車交通事業(股)公司及台灣巴斯夫志工隊
- ★ 協辦單位：成功大學服務團、觀音愛心家園、嘉義市世賢國小家長會、嘉義市林森國小家長會。
- ★ 時間：2015/08/01(六)~2015/08/02(日)，二天一夜(過夜)
- ★ 地點：嘉義縣番路鄉-夢想家學園(原公興國小)
- ★ 參加對象：嘉義縣世賢國小與林森國小五年級同學(可自行盥洗者)
- ★ 活動費用：**免費**



# 概念簡介

## 3. 開始想想未來的方向

結合自己的特質，及所了解到的各行各業，開始想一想

1. 自己未來希望的工作？
2. 自己在這項工作中能夠發揮的特質？
3. 有那些特質可能成為擔任這類型工作的障礙？可以調整嗎？

## 1. 自我探索

經由測驗，找出自己的性格特質，每一種類型都有其性格的特點。想想這個類型像不像自己，有甚麼特別的地方呢？

## 2. 探索各行各業

團隊中安排的各項活動、遊戲，能夠探索各行各業的特色、辛苦、歡樂及成就感。

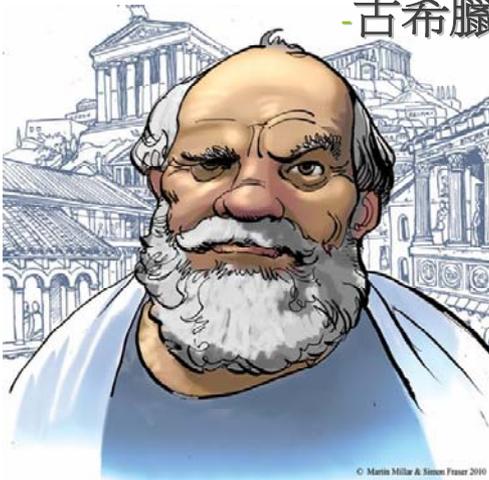
想一想，你自己的特質適合擔任那些工作呢？  
又有哪些工作是你喜歡的？喜歡的和適合的是否是一致的？

# 你是甚麼樣的人？

認識自己，  
方能認識人生。

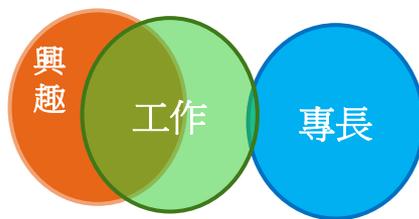
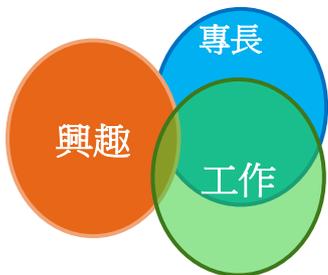
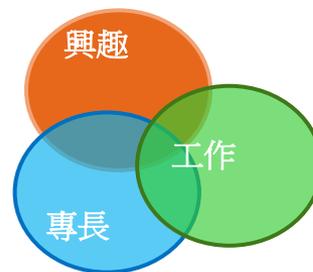
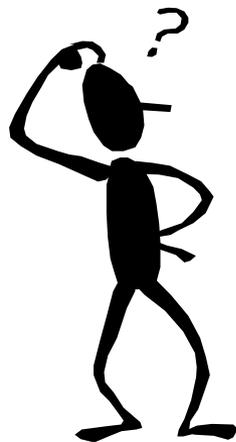
Know yourself, can  
understand life.

古希臘哲學家 蘇格拉底 Socrates





# 興趣，專長，工作(能力)



\* 藉由自我探索來進一步了解自己目前的“興趣和專長”。

# 評量之後

- ▶ 做出來的結果，你覺得像你所認識的自己嗎？
- ▶ 性格的類型只是一種研究的方法，一定不能完整地呈現每一個人。
- ▶ 性格的特質可以經過後天的努力而調整，但有一定的限度。但是展現出來的行爲是可以經過練習而有所不同的。
- ▶ 你所認爲的自己，與別人認爲的你是否有些不同？

# 學習單(自我評量)

## 第一次評量

- ▶ E:            I:
- ▶ S:            N:
- ▶ T:            F:
- ▶ P:            J:

➤ 我是：

## 第二次評量

- ▶ E:            I:
- ▶ S:            N:
- ▶ T:            F:
- ▶ P:            J:

➤ 我是：

- 哪一次評量的結果比較像我？
- 哪一點最像？

# 人格特質的類型 (ST)

## ESTJ 大男人型

講實際、重現實。有天生的商業或機械學頭腦，希望學習可以直接應用的事物。喜歡組織和參與活動，能做優秀的領導人。果斷、迅速行動並考慮日常事務的各種細節。

## ISTJ 公務型

安靜且嚴肅，精神集中且有始有終。注重實踐、有秩序、實事求是。值得信賴。設法組織每件事情且負責任。會自己決定該做甚麼，且不受干擾堅定不移地完成。

## ESTP 挑戰型

擅長於現場解決問題。喜歡行動、喜歡機械、運動及團體生活。善於應變、容忍並集中精力取得成果，不喜歡多加解釋，對理論和說明不耐煩。邊做邊學效果最好。

## ISTP 冒險家

冷靜的旁觀者，少言、自制及好奇。出人意料地有創意幽默地觀察及分析生活。往往對起因及結果感興趣，也對機械的事物及邏輯原理組織事實有興趣。擅長抓住問題核心並尋求解決辦法。

# 人格特質的類型 (SF)

## ESFJ 主人型

熱心健談、有責任心，是天生的合作者。經常為別人做好事，喜歡和諧的氣氛。在得到鼓勵及讚揚時工作最出色。主要的興趣在於那些人們的生活有直接和明顯地影響的事情。

## ISFJ 照顧型

安靜、友善、負責認真。盡心工作以盡職責。可以使群體更加穩定。周到、刻苦、準確。對必要的細節有耐心，忠貞、體諒人、有洞察力，關心別人的想法。

## ESFP 表演型

開朗、隨和、友善、擅於用自己對事務的熱情去影響別人。喜歡行動並促使事情發生。靈活隨興，會運用嘗試並務實地讓工作變得有趣。和其他人一起學習的效果最好。

## ISFP 藝術家型

羞怯、不事聲張的友善、敏感、和諧、謙虛看待自己的能力。不喜爭論，不將自己的觀點和價值觀強加於人。一般說無意於做領導工作，因為他們享受眼前的樂趣，所以事情做完經常鬆懈而不願讓過度的緊張來破壞這種享受。

# 人格特質的類型 (NF)

## ENFJ 教育家

敏感、負責任、有同理心。真正關心他人的所想所願。處理事情時會考慮別人的感情，能提出建議或輕鬆而機智地領導小組討論。喜社交受歡迎，有同情心。喜歡幫助別人並使別人發揮潛力。

## INFJ 作家型

個性堅毅，富創造力。會投注心力在需要做和想要做的事情。全力投入自己的工作。沉靜堅強、責任心強、關心他人。因其堅定的原則而受尊重。由於有明晰的洞察力，容易贏得別人的尊重。

## ENFP 記者型

熱心、有朝氣、機敏且富於想像力。能夠迅速解決問題並幫助別人。能夠依據自己的能力在當下解決問題，而不是事先計畫。能對自己想做的是找到令人信服的理由。隨機應變且能言善道。

## INFP 哲學家

沉穩的觀察者、理想主義、忠實、很重視內外價值觀的一致。有求知慾，能促進一些主張的實現。願意諒解別人和充分發揮人的潛力。對財富及周圍的事物不太關心。

# 人格特質的類型 (NT)

## ENTJ 將軍型

直率、果斷、是各種活動的領導者。擅長於需要論據和機制的談論，例如公開演講之類的。能夠快速發現不合理並制定目標。往往很有學識並且喜好學習，提出見解時很有說服力。

## INTJ 專家型

具有創造性思想並且大力推動自己的想法及目標。目光遠大，對外部事件能迅速找到有意義的模式。有能力組織工作並且能進行到底。不輕信、具批判性、獨立及有決心，對能力及行動標準很高。

## ENTP 發明家型

聰明敏捷、活力十足、機警且直言。能解決困難的新問題。善於解讀別人的心思，很少用同樣的方式做同樣的事情，興趣也會不斷轉移。

## INTP 學者型

沉默寡言。喜愛用邏輯和分析解決問題。喜歡出主意但不愛閒聊天。對自己喜歡的範圍有明顯的愛好。能在自己喜愛的領域深入研究，解決問題。有時有點龜毛，喜歡理性分析各種事情。

我是小童軍

- ▶ 了解野外求生的目的
- ▶ 知道野外求生所需的裝備
- ▶ 熟悉野外求生的技巧



# 野外求生所需的裝備

- 火柴、打火機：生火用。
- 蠟燭：點火、照明用，油脂性蠟燭更佳，必要時可用來煎煮食品。
- 放大鏡：可用來利用太陽起火。
- 針線：可縫補、挑刺.....等多種用途，多備用幾根大小不同的針及粗細不同的線。
- 指南針：指引方向用，有夜光功能更佳。
- 手電筒：照明用。
- 線鋸：鋸物用，握柄除去，使用時以木棍代替握柄。
- 刀子：切割等多種用途。
- 食物：巧克力。
- 藥品：OK繃、止痛藥、胃腸藥、飲用水殺菌藥片。
- 大塑膠袋：可集水、擋雨、防潮、求救，紅色較佳

# 野外求生的技巧

## ■ 取水

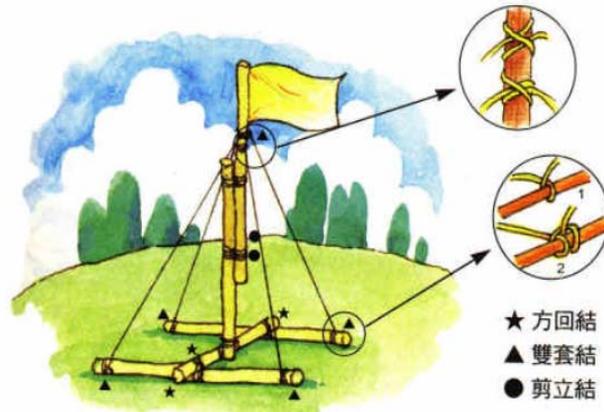
- ▶ 自然取水法
- ▶ 植物取水法

## ■ 生火

- ▶ 凸透鏡取火
- ▶ 打石取火
- ▶ 鑽木取火

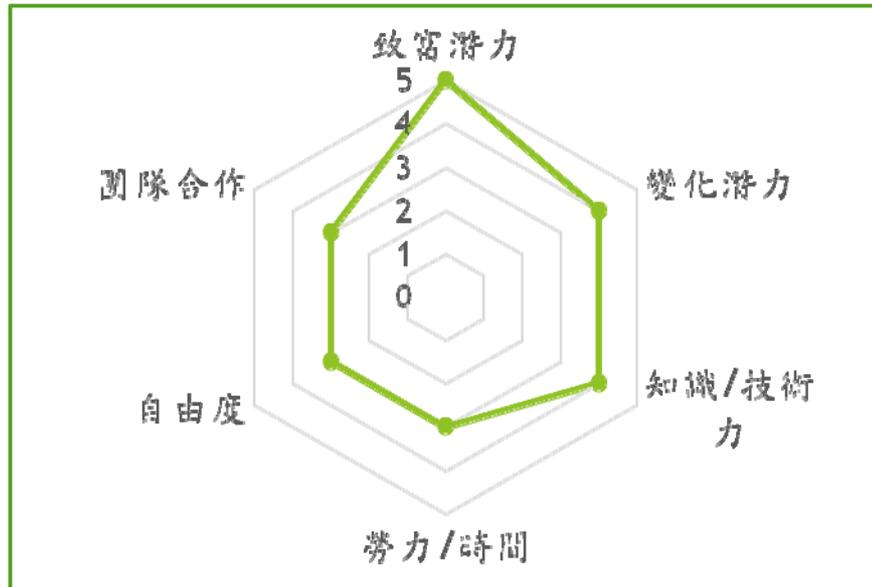
## ■ 繩結應用

- ▶ 基本繩結介紹
- ▶ 工程繩結:方回結，剪立結



過五關斬六將

# 第一關 業務人員



- ❖ 特色：尋找潛在客戶、介紹產品、與競爭產品比較、議定價格、促使客戶購買、客戶服務, 簡而言之-將東西賣出去
- ❖ 挑戰：要有打死不怕難, 遇到挫折依然保持樂觀心態
- ❖ 技能：主動積極、有企圖心、自信、反應能力好、樂觀、愛與人接觸、學習能力佳及具親和力及良好的服務熱忱

# 第一關 業務人員 (闖關活動)

如何運用溝通與說服的能力及技巧滿足互相的需要，是業務人員的最重要技能。

- 每個小朋友代表一個國家，請利用你的資源完成關主給你的任務。

國家	國家類別	擁有的資源		
		錢幣	礦產	食物
越南	紅	1	8	6
泰國	紅	2	7	8
印尼	紅	2	7	7
澳洲	黃	4	5	4
韓國	黃	5	2	3
台灣	黃	3	3	5
德國	綠	8	1	2
美國	綠	8	3	3

國家	活戲結束後要擁有的資源		
	錢幣	礦產	食物
越南	4	4	4
泰國	4	4	5
印尼	5	4	4
澳洲	4	5	4
韓國	5	4	4
台灣	4	5	4
德國	5	5	5
美國	5	4	6

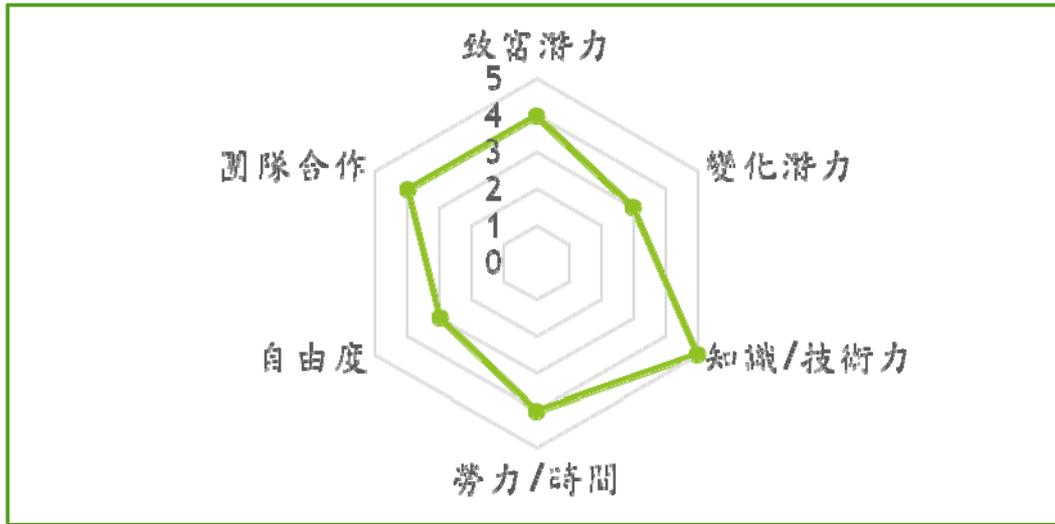
遊戲規則：

- 紅色國家不能與綠色國家交談也不能貿易，同樣的綠色國家也不能與紅色國家接觸
- 黃色國家是中立國，可分別與綠色和紅色國家往來
- 所有資源(錢幣/礦產/食物)可以由國家領導人協調溝通後自由交換
- 每回合交易時間為6分鐘，共計兩回合，回合中間有3分鐘計算成績和開放討論
- 第二回合結束後，各國需要達到遊戲設定的最終資源目標，達成目標的國家計1分

# 第一關 業務人員 (闖關活動)

- 你是否順利完成任務？
- 你是怎麼完成任務的？
- 你的交易順利嗎？你在交易時有發生衝突嗎？
- 你覺得和別人討論和交換東西簡單嗎？
- 如果沒有限制規則，是不是比較容易？
- 你和誰交易時最容易？為甚麼？

## 第二關 工程師



- ❖ 特色：在工程專業領域以科學知識，數學和智慧來開發技術和為社會和商業提供解決方案。工程師的工作是將科學發現應用到人的需要與生活。
  - 遵照原則，解決技術問題
  - 用普遍法則以設計實際物品
  - 建立東西
- ❖ 挑戰：資源、時間、能力
- ❖ 技能：知識/技術，分析及邏輯，溝通，團隊合作，紀律和態度

## 第二關 工程師 (闖關活動)

### ► 背景:

愛心家園是為收容身心障礙的朋友，提供教育、訓練、醫療等服務的地方。

### ► 任務:

為愛心家園設計一個有寬闊綠地、明亮房間、鮮活的空氣的建築。

- 請利用桌上的工具建造設計模型 (彩色筆一盒、剪刀一支、膠帶一個、膠水一瓶、色紙二包、厚紙板四張、橡皮筋十條)
- 主建物規格: 高度高於10公分、寬度及長度大於15公分的一層樓建築
- 時間: 討論3分鐘，模型製作15分鐘 (助手計時)
- 角色分配: 組長一員，設計一員，銷售一員，建造三員 (抽籤決定但可互換)
- 小天使: 可請小天使提供建議及協助但是時間會少3分鐘

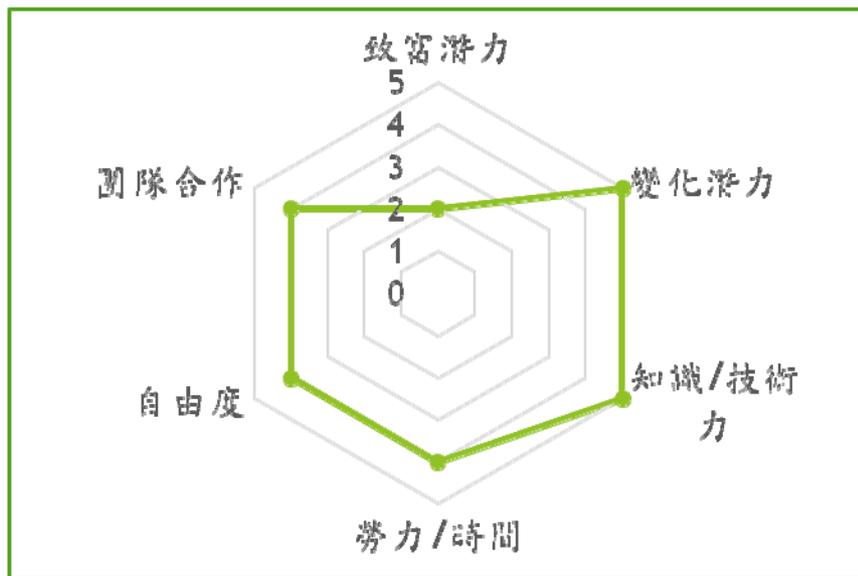
## 第二關 工程師 (闖關活動)

### ▶ 附加任務:

(抽籤決定，每一組主題不同在遊戲進行時十分鐘後公布)

- 園區綠化需求: 增加10棵樹
- 園區省水需求: 增加省水設施
- 園區省電需求: 增加環保節能或發電設施
- 園區經營需求: 增加獨立烘培廚房
- 園區垃圾分類需求: 增加垃圾分類儲存設施

## 第三關 社工人員



- ❖ 特色：學習用愛擁抱世界，讓世界用愛擁抱自己
- ❖ 挑戰：快速了解別人並與別人建立良好溝通關係
- ❖ 技能：愛，同理心，毅力，多元價值觀

## 第三關 社工人員 (闖關活動)

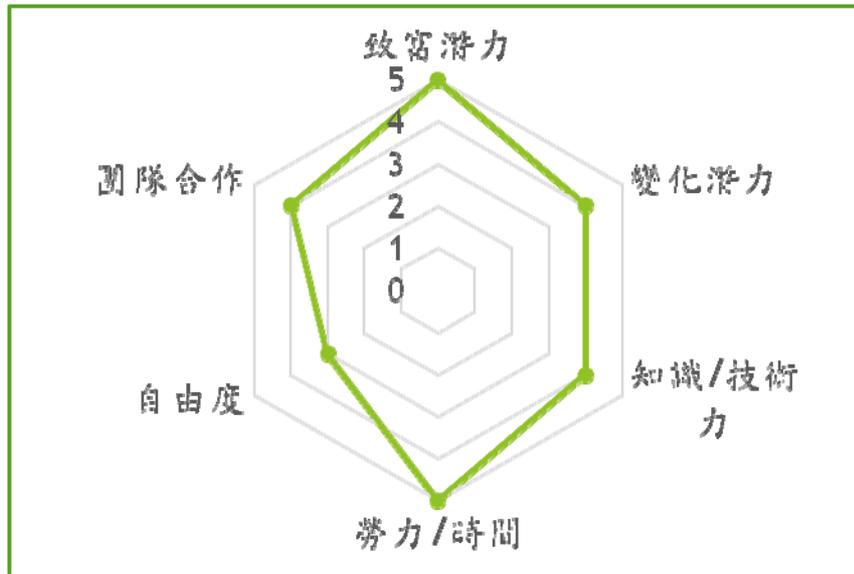
社工是一個專門幫助別人的工作，當社工需要很有愛心也需要接受訓練，這是一個很專業的工作。

- 在遊戲中有 1)半夜還沒回家的老人 2)沒有工作的成年人 3)行乞小孩 4)身體不方便行動有障礙的女性 5)外籍人士 6)智障青年 需要幫助，你最想幫助誰？
- 爲甚麼你想幫助他？
- 你可以使用 1)關心 2)同理心 3)鼓勵 4)詢問需求 5)家庭訪問 6)鄰里訪問 7)陪伴 這些能力幫助你想幫助的人，請問你覺得哪個方法最重要？
- 爲甚麼這個能力是最重要的？

## 第三關 社工人員 (闖關活動)

- 社會工作是運用[專業]來幫助[需要的人]。以下你覺得哪個是社工最重要的能力?
  - (1)有超強的溝通能力，能輕易與陌生人溝通並有良好的互動。
  - (2)堅強的毅力，即使遇到挫折也不放棄。
  - (3)愛，對社會的愛，對世界的愛，並讓世界更好。
  - (4)能夠快速了解別人的心理想法，並使他人信任自己。
  - (5)了解社會各行各業，並隨時有各種資源能運用(如醫療、善款、居住等)。
  - (6)讓自己與別人快樂的能力。

# 第四關 運輸司機



- ❖ 特色：工作場所無拘限，有耐心及應變能力
- ❖ 挑戰：工作時間較長、行駛不同的路線、處理臨時狀況
- ❖ 技能：要有專注力，考取相關專業證照，隨機應變

## 第四關 運輸司機 (闖關活動)

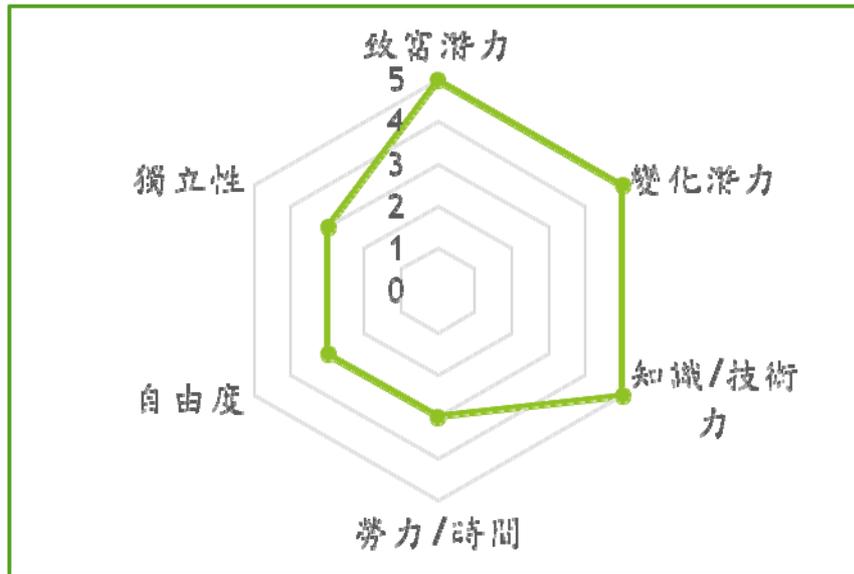
運將開車時要注意周遭發生的事，還要手腳並用，所以是個要很專心還要隨機應變的工作。

專注力模擬器：

小朋友模擬開車狀況，跟著畫面的指示做動作

- 你有跟上指令做動作嗎？
- 你有發現畫面上還有其他東西嗎？
- 要一邊看畫面一邊做動作，你覺得困難嗎？
- 你覺得開車簡單嗎？
- 你知道這些車嗎？計程車、公車、聯結車、砂石車、化學槽車？

# 第五關 海外工作者



- ❖ 特色：能與不同文化背景的人一起共事，體驗不同國家的風土民情
- ❖ 挑戰：異地生活環境，飲食與文化的差異
- ❖ 技能：語言學習能力，喜歡與人溝通，適應不同環境的能力及熱情

# 第五關 海外工作者(闖關活動)

當你來到另一個國家，你第一個面對的人就是海關，然後你一定會有飲食上的需要，最後你會與來自不同國家的同事進行交流。

## 語言適應力

- ▶ 海關體驗
- ▶ Where are you from?

## 環境適應力

- ▶ 吃的體驗
- ▶ 你喜歡哪種口味?

## 文化適應力

- ▶ 文化交流
- ▶ 不同國家的見面禮節

# 第五關 海外工作者 (闖關活動)

## 如何打招呼?

1. 握手：美國、加拿大、祕魯
2. 鞠躬：印尼、日本、韓國
3. 親臉頰：法國、巴西
4. 擁抱：美國、埃及
5. 將手放到對方背後輕拍：墨西哥、俄國
6. 拜(合十禮)：泰國、印度

### 印度小百科:

印度人吃飯大多使用盤子，千萬注意，吃飯時，只准用右手遞接食物，千萬別用左手。與印度人接觸時，切忌用左手遞東西給他，因為他們認為左手骯髒，右手乾淨。在印度，除上洗手間外均不使用左手。

切莫撫摸小孩的頭，在印度如摸小孩的頭，對方一定翻臉。

最容易引人誤會的是，印度人平常表示同意或肯定的動作是搖搖頭，表示Yes、知道了、好的，與我們點頭表示差別很大，最易使外人困惑。

最佳中國式打招呼方式:

微笑.點頭.就是最好的打招呼方式..甚至用在不認識的人身上..  
也超好用喔!

- ▶ 在紐西蘭的原住民—毛利人，他們打招呼的方式是口中說K i a O r a（你好），鼻子碰鼻子2次，代表交換鼻息，這是毛利人最親切的打招呼方式。

# 學習單(職業探索闖關)

- 我最喜歡哪個闖關遊戲的職業？
- 爲甚麼？
- 你喜歡這個職業的哪個部分？哪個部分你不喜歡？
- 你的個性要做這樣的職業，哪個部分你覺得最難？
- 如果以後你要做這個職業，應該多努力學習甚麼？
- 你覺得那些人比較不適合做這樣的職業？

# 學習單(活動)

- 我最喜歡這個職業探索營的哪個活動?
- 為甚麼?
- 你最喜歡這個活動的哪個部分? 哪個部分你不喜歡?
- 做完自我探索評量，你有更認識自己嗎?
- 還有哪些職業是你覺得有興趣，想多了解的?
- 活動結束，我最想感謝誰? 為甚麼?